

**Муниципальное автономное дошкольное учреждение
детский сад № 6 «Сказка»**

Картотека сказок, загадок, стихов про шахматы

Гайсина Э.М., воспитатель



Стихи о шахматных фигурах

Король

Король в дебюте трусоват:
Чуть что – и сразу рокировка.
А под конец и он – солдат
Воюет медленно, но ловко

Ферзь

Самый смелый- это ферзь.
На него ты зря не лезь!
Он по многим клеткам
Бьет и очень метко!
Увлечь других, отбить, напасть-
И рисковать всё это время:
Ферзю дана большая власть
Не в удовольствие, а в бремя.

Ладья

Фигуру вам представлю я
С красивым именем- ладья!
Как танк могучий и стальной,
Она несётся по прямой,
Любые ей доступны дали
На вертикали, диагонали.
Зато умеет делать ловко
Ход необычный- рокировку!
Её манёвр- сплошной кроссворд:
Горизонтали, вертикали...
Ладье по нраву тихий иод,
Но вот удар и враг в печали!

Пешка

Здесь тонкий, но упрямый
Раздался голосок:
- Я пешка. Ход мой- прямо,
Удар наискосок!
А если я дойду до края,
Мне больше пешкой не бывать.
Мне больше пешкой не бывать.
Стою награду выбирая:
Какой фигурой лучше стать!

Шах и мат

В слове ШАХМАТЫ, ребята,
Слышим мы и шах и мат.

В них особый смысл запрятан,
Зря их тут не говорят.

Чтоб понять, представить нужно:
На войне пощады нет,
Есть у всех фигур оружие-
Автомат иль пистолет.
Только помни: ход, как выстрел,
Производится тобой.
Никогда не торопись ты,
Ведь идёт упорный бой!

ШАХ!- и будто бы стрельнули
В командира твоего.
Короля задели пули
И царапнули его.

И тогда его победа
Улыбнётся вам двоим,
Ты свои забудешь беды,
Скажешь: «Завтра победим!»

Пат

А бывает, что «противник»
Очень в шахматах силён,
И, ведя игру активно,
«Съел» твою фигуру он,
Вот уж некуда деваться...
Что ж, теперь пора сдаваться?
Нет! Пока ещё, ребята,
Надо вам играть до мата!
Ещё может получиться,
Что противник «отличится».
В схватку с «голым» королём
Все фигуры бросит он.
Вот они его окружают,
Закричат:- «Бросай оружие!»
Держим слева мы и справа,
Под обстрелом все поля!
Но заметит он лукаво:
-Кроме поля короля!
Я под градом пуль один
Цел стою и невредим.
Очередь моя ходить,

Да ведь некуда ступать!
Подойдёт к доске судья,
Скажет: «Партия, ничья!»
-Почему шутить не надо!
Вы ему поставьте ноль:
У меня фигур – армада,
У него - один король!
-Это так, но и при том

Шахматная доска

Доску, положив на столик,
Ты представь, что это поле.
Только в поле том не рядки-
Клетки в шахматном порядке.

Этот шахматный порядок
Очень просто как ночь и день.
Видишь: с белой клеткой рядом
Клетка чёрная, как тень!

Доску правильно клади,
На углы всегда гляди,
Что б у правого угла
Клетка белая была!

В поле много есть дорожек.
Будь и смел и осторожен.
Вверх пойдешь по вертикали,
Вправо по горизонтали.
А с угла на угол, вдаль
Нас ведёт- диагональ.

Эту шахматную тайну
Я от вас скрывать не стану.
Чтоб вы в поле не плутали,
Знайτε: каждой вертикали,
Шахматисты букву дали!

Вот три буквы а, в, с.
Их запомнить наша- цель!
Дальше: d, e, f, и g.
Вот их семь у нас уже!
А в конце стоит, как стража,
Вертикаль под буквой h!

Рядом, будто для погони,
Встанут тут красавцы- кони.
За конями и слоны
В строй единый встать должны.

Не забудь взять на заметку,
Что с ферзями делаю:
Чёрный встал на чёрной клетке
Белый любит белую!

Заполняй ряды скорей-
Ставь на место королей!

Закалённые в боях,
Все фигуры на местах.
Перед ним есть стена –
Восемь пешек как одна!

Вот построились войска,
Замерли до срока...
Как сражаться наш рассказ
На другом уроке.

Король

Запомни основную роль
Играет в шахматы король!
У короля короткий шаг,
Он осторожен близок враг...
Когда ему объявят шах-
Сигнал тревоги, но не крах.
А если он получит мат,
Сдастся сразу весь отряд!

Слон

Он на слона похож едва ли
Хотя зовём его мы- слон.
Своей родной диагонали
Всегда, как рыцарь, верен он!
Похожий на солдата в каске,
Слон очень любит делать связки!

Лишь одноцветные поля
Слона в походе привлекали.
Он на чужого короля
Нацелен по диагонали.

Конь

Коня горячего лишь тронь,
Он вверх взовьётся как огонь!
Когда важнее силы сметка,
Коня, коня зовёт игрок...
И скачет конь породы редкой
Через фигуры, через клетки,
Как буква «Г» его скачёр!
Коней люби любовью пылкой,
Но бойся их коварной «вилки»!

Прекрасен конь, могуч и яр,
Наполнен жаждою полёта!
Ему не дай прямой удар,
Зато он мастер- апперкота.

И сказал король сердито:
-Есть от шаха три защиты!
Ты при шахе не робей
И обидчика «убей»!
Ну а если «бить» нельзя,
Не расстраивайся зря.
Дай приказ фигуре, пешке,
Чтоб «закрыла» короля...
...Некому закрыть- не мешкай,
Пусть отступит он без спешки
На свободные поля!

Мат

Когда от шаха нет защиты-
Все защитники «убиты»,
И вокруг, как не ищи ты,
Не найдешь полей не битых,
И нельзя убить врага,
А смертельных пуль пурга
Королю со всех сторон
Нанести грозит урон,
Шахматисты говорят:
Этот шах смертельный мат.

А король то не бессмертен,
Умирает с пулей в сердце,
И кончается игра-
Ты сегодня проиграл!

Мы советуем, как другу:
Пересиль тоску и грусть,
Протяни партнеру руку
И поздравить не забудь!

Надо воевать с умом.
Ну а, ты, не кончив боя,
Был уже победе рад.
Не прощается такое,
Вместо мата вышел пат!
Пат- понять ребята надо;
Пат – упорному награда,
Как подарок, как сюрприз.
Хвастунишке – наказание
За небрежность, невнимание.
Зря ты силой не хвались!

Игра в шахматы

Они сильнее многих увлечений,
В них места нет ни скуке, ни тоске,
Ведь происходит столько приключений
За пять минут на шахматной доске!
Здесь короли, укрывшись в рокировке,
Руководят сражением фигур.
Слоны и кони, как на стометровке,
Пытаются удрать от грозных тур.
А пешки, превращаясь в королевы
Из пехотинцев, рядовых солдат,
К чужому королю пылая гневом,
Ему вдруг объявляют шах и мат!
Спасенья нет. Сражение сурово.
Но шахматы ведь тем и хороши –
Мы можем их опять расставить снова
И насладиться ими от души!

Шесть миниатюр в честь шахматных фигур.

Прекрасен Конь, могуч и яр,
Наполнен жаждою полёта.
Ему не дан прямой удар,
Зато он — мастер апперкота.
Лишь одноцветные поля
Слона в походе привлекали.
Он на чужого короля
Нацелен по диагонали.

Её манёвр — сплошной кроссворд.
Горизонтали, вертикали...
Ладье по нраву — «тихий» ход,
Но вот — удар, и враг в печали!
Ферзь дана большая власть —
Не удовольствие, а бремя:
Возглавить бой, сразить, напасть,
И рисковать всё это время.
Король в дебюте — трусоват,
Чуть что — и сразу рокировка.
А под конец и он — солдат,
Воюет не спеша, но ловко.
Восемь пешек в один ряд
Дружно первыми стоят.
Не пропустят свой черёд:
Смело в бой пойдут вперёд.
Я смотрю на первый ряд,
По краям ладьи стоят.
Рядом вижу я коней,
Нет фигуры их хитрей.
Меж коней заключены
Наши храбрые слоны.
И еще два поля есть,
А на них король и ферзь.
А теперь без спешки
Идут на место пешки.

Расстановка фигур

Я смотрю на первый ряд,
По краям ладьи стоят.
Рядом вижу я коней,
Нет фигуры их хитрей.
Меж коней заключены
Наши храбрые слоны.
И еще два поля есть,
А на них король и ферзь.
А теперь без спешки
Идут на место пешки.

Загадки о шахматах

Слабый в шахматах готов
И поймать такой «улов».
Я ответу буду рад:
Результат ничейный —
(ПАТ)

Я спросил подругу Майю,
Ту, с кем в шахматы играю:
- Что с королём здесь может быть,
Когда не может он ходить?
(ПАТ)

Я бываю деревянный,
Из пластмассы — я литой.
Я скачу в игре всемирной.
Догадались, кто такой?
(ШАХМАТНЫЙ КОНЬ)

Здесь войско выстроилось в ряд:
Слоны и кони, и ладьи,
И пешки чинно все стоят!
Скорей игру мне назови!
(ШАХМАТЫ)

Есть тихий спорта вид -
Спортсмен всегда сидит,
Соперник перед ним
Безмолвный, словно мим.
Слова им не нужны,
Раздумья здесь важны.
Умы воюют тут.
Часы идут, идут.
Нет хуже для ребят
Двух слов, чем «шах» и «мат».
(Шахматы)

Их на поле всего два,
Из-за них идет война.
Одного поймать в ловушку -
Прекращается игра.
(Шахматный король)

Иногда король с ладьёй
Ходят вместе очень ловко,
Шахматисты ход такой
Называют...
(Рокировкой)

Вот я выиграл почти,
И заранее был рад,
Но сопернику зайти
Удалось в ничейный...
(Пат)

Это правило известно,
Короля нам есть нельзя,
Но свободно можешь есть ты
Вместо этого...
(Ферзя)

Кто не любит прыг да скок?
Кто ходить привык без спешки
И берёт наискосок?
Ну конечно, это -...
(Пешки)

Он, не цокает, конечно,
Но легко перешагнём
Через ряд фигур и пешек
Этим шахматным...
(Конём)

Обитает не в саванне,
И не так огромен он,
Но такое же название
У фигуры этой -...
(Слон)

Быть особо защищённым –
У него такая роль,
Это правило резонно,
Потому что он -...
(Король)

Это есть не поражение,
Не фиаско, и не крах,

А всего лишь нападение –
Королю объявлен...
(Шах)

Мы могли на ней бы плыть
С русским князем по воде,
Но позволено ходить
И по клеточкам...
(Ладье)

Если в шахматы играешь,
То, конечно, это знаешь –
Будет лучший результат,
Если ты поставишь...
(Мат)

Это — важная фигура
И она незаменима.
Выполняет свою роль -
Царствует в игре ...
(Король)

Если в шахматы играешь,
То, конечно, это знаешь –
Будет лучший результат,
Если ты поставишь...
(мат)

Мы могли на ней бы плыть
С русским князем по воде,
Но позволено ходить
И по клеточкам...
(Ладья)

Это есть не поражение,
Не фиаско, и не крах,
А всего лишь нападение –
Королю объявлен...
(Шах)

Быть особо защищённым –
У него такая роль,
Это правило резонно,
Потому что он -...
(Король)

Обитает не в саванне,
И не так огромен он,
Но такое же названье
У фигуры этой -...
(Слон)

Он, не цокает, конечно,
Но легко перешагнём
Через ряд фигур и пешек
Этим шахматным...
(Конем)

Кто не любит прыг да скок?
Кто ходить привык неспешно
И берёт наискосок?
Ну конечно, это -...
(Пешка)

Это правило известно,
Короля нам есть нельзя,
Но свободно можешь есть ты
Вместо этого...
(Ферзя)

Вот я выиграл почти,
И заранее был рад,
Но сопернику зайти
Удалось в ничейный...
(Пат)

Иногда король с ладьёй
Ходят вместе очень ловко,
Шахматисты ход такой
Называют...
(Рокировкой)

Она маленький солдат,
Храбрый и отважный,
Ход в две клеточки она
Делает однажды.
(Пешка)

Кто с G2 на K4
Ходит буквой "Г"?

Через головы скакать
Может он вполне.
(Конь)

Он наискосок идет,
Только прикажи.
В плен противник попадет,
Вставший на пути.
(Слон)

Может он ходить и прямо,
И наискосок.
Высоко его оценит
Опытный игрок.
(Ферзь)

Ходит очень осторожно
На один шажок,
Ненавидит слово “Шах”.
Вот и все, дружок.
(Король)

Скучно было детворе
Ранним утром во дворе.
– Знаю я одну игру, –
Сказал ребятам Петя. –
Где б я ни был и везде
В нее играют дети.
В игре той есть ладья и ферзь,
Слон, конь и пешек ряд,
А возглавляет всех король –
Его хранит отряд.
Хочу задание вам дать:
Игры названье угадать!
(Шахматы)

Стою на самом краю,
Путь откроют - пойду.
Только прямо хожу,
Как зовут, не скажу
(Ладья)

???, маленький солдат,
Лишь команды ждёт,
Чтоб с квадрата на квадрат

Отправиться вперёд.
На войну, не на парад
??? держит путь.
(Пешка)

Похвастаться может красивым нарядом
И тем, что в строю с королём всегда рядом
(Ферзь)
Восемь дружных стали в строй
Стерегут они покой
(Пешки)

Грива есть, но нет хвоста
Фигура эта не проста
(Конь)

Хобот-нос в тело врос
(Слон)

По углам доски стоят
Украшают войска ряд
(Ладьи)

Одной рукой снимая меч,
Другой приклад ружья,
Ферзь может доску пересечь,
Как слон и как ???
(Ладья)

Сказки о шахматах

Сказка №1

Примерно 2 тысячи лет назад в Индии жил один могущественный и невероятно богатый падишах Шеран-Шихран. Он владел сотнями дворцов и имел сильную армию, которая под его руководством совершала воинственные набеги на другие государства. Прошло время, падишах всех своих неприятелей победил и завоевал их земли, ведь у него была самая мощная армия во всем мире. Она состояла из ста тысяч воинов, десятков тысяч конных всадников с прочными доспехами, скоростных колесниц и слонов, которым не было равных, ведь в старину не было ни танков, ни самолетов.

Ни одна сила в мире не могла противостоять им – они все преодолевали и разрушали. Неприятелей не осталось – все противники были повержены. Великий падишах заскучал, так как раньше не было мультфильмов, ведь ни компьютеров ни планшетов еще не существовало. Немного развеселила великого государя царская охота, но длилось это недолго, так как все звери были пойманы и сидели на цепях. Не осталось ни одного развлечения у Шеран-Шихрана. Падишах побыл еще на троне пару недель и заорал: «Мне очень скучно! Быстро ко мне доставьте всех мудрецов и волшебников!». Все умы государства собрались перед правителем, который им сообщил: «Развеселите меня, как угодно. Придумайте интересное занятие, чтобы меня оно увлекло. Кто сможет сделать это – тому дам кучу золота, а кто нет – пеняйте на себя! Отрублю голову».

Расстроились мудрецы, но стали ломать голову, как угодить великому падишаху, так как не хотели терять жизни, а времени им правитель дал всего три дня и три ночи. Срок вышел, и грозный владыка вновь созвал всех у себя во дворце. «Ну что, придумали, как развеселить меня», – грозным голосом промолвил падишах. Один волшебник достал цепочки из золота и кубики из серебра. Поиграл ними падишах несколько часов и заорал: «Вон с глаз моих долой, не хочу тебя видеть, а то отрублю голову». Хорошо, хоть не казнил чародея. Следующий мудрец вручил владыке шарики из изумрудов. Тот их покатал немного и снова прогнал мудреца. Так падишах всех выгнал из дворца, и остался единственный, самый знаменитый. Владыка задал ему вопрос: «А что ты мне приготовил?».

Самый опытный мудрец достал из ларца ящик из дерева, внутри которого лежали фигурки из обычного дерева. Владыка заорал: «Что ты мне принес? Другие предлагали золотые и бриллиантовые вещи, а что это?». На что мудрец ответил: «Не все ценится, что блестит и дорого стоит». Решил

владыка внимательно посмотреть на фигурки из дерева и о чудо, он узнал в них свою армию. Там были боевые кони и слоны, пехота, крепости и он сам. После мудрец вытянул из ларца доску с черными и белыми квадратами, после расположил на ней фигурки. С одного края была размещена белая армия, а с другого черная. Падишах рассмеялся: «Неужели ты считаешь, что я самый грозный полководец во всем мире не смогу победить отряд фигурок?». Мудрец рассказал правила, после чего началось сражение на доске. Спустя несколько часов индийский государь понял, что настоящими войсками управлять намного легче, а сама игра сильно увлекает. Падишах сидел за этой игрой дни и ночи напролет, его соперниками были все придворные и мудрецы, но он научился так играть, что никто не мог его победить. Мудреца, который придумал это увлечение, великий владыка щедро наградил золотом и бриллиантами. Когда падишах доходил до неприятельского короля, то кричал: «Эй, шах!». А когда тот был сражен на поле боя, владыка произносил: «Шаху мат», так как поединок на этом заканчивался. С тех пор игра так и называется «ШАХМАТЫ», что означает король погиб!

Сказка №2

Очень давно жили король с королевой. Они сильно любили друг друга и всегда вместе объезжали королевство на лошадях. Король был светлый, но любил темного коня, а королева темной и любила светлую лошадь. Они посещали границы своего государства, каждый житель их радостно приветствовал. В государстве не было войн, но король с королевой грустили, так как не имели детей. Все знали об их проблеме, но ничем не могли помочь.

Но одна ведьма слепила из теста две живые фигурки – два крошечных мальчика, которые подарила королеве с королем. Она наделила их добротой и умом, сказав, что вновь превратит их в твердое тесто, если они себя будут плохо вести. Росли они очень быстро, все в королевстве им было дозволено, поэтому стали очень капризными, постоянно дрались друг с другом. Прошло много лет, мальчики повзрослели, женились и обзавелись семьями, у них появились дети. Вместе жить они не хотели, поэтому решили поделить государство пополам – у каждого появилась своя армия, прислуга.

Пока король с королевой были живы, они кое как дружили, но после их смерти окончательно рассорились, поделив государство на квадратики. Темный принц раскрасил свои владения в черные цвета, а светлый – в белые. Начались споры и постоянные войны, из-за чего страдали мирные жители. И вот внезапно в один прекрасный момент они вновь стали твердыми

крошечными фигурами, как и завещала старая ведьма, после чего войны и распри полностью превратились, а в королевстве воцарился мир.

Сказка №3

Два государства располагались рядышком, а в них были свои шахматные законы, которые принимали короли черного и белого цвета. Разглашением законов занимались ферзи. И вот в один момент короли издали указ о проведении сражений, так как у каждого королевства было по 16 полей, а еще 32 оставались полностью свободными. Вот на них и развернулись яростные сражения за свободные земли. Шеренги с пехотой наступали по прямой линии, слоны передвигались по диагоналям, из-за спин пехоты выпрыгивали боевые кони, ладьи сновали по полю вперед и вбок. Главные помощники ферзи тоже часто подключались к бою – их можно было встретить в любом из квадратов.

И только короли не принимали участие в битвах, а сидели под охраной. Через время остались только короли со свитой, все остальные погибли, а бои прекратились. Правители начали дружить друг с другом, приглашали своих прежних неприятелей в гости, пешки, дойдя до края поля, становились важными фигурами – ферзями. На пустующих землях были построены дачи и заводы, засажены поля, возведены фермы. Войны прекратились, а короли лишь иногда вели шахматное сражение на компьютере.